

Муниципальное бюджетное дошкольное общеобразовательное
учреждение
«Детский сад общеразвивающего вида №11»

Консультация для родителей «Забавы на воде»



Подготовил воспитатель: Сивачук Е.В.

Новомосковск 2022

Самый полезный отдых летом — это отдых на воде. Игры и забавы на воде способствуют укреплению здоровья, помогают получить необходимые для плавания навыки. Большинство игр, представленных здесь, рассчитаны на детей дошкольного возраста, делающих первые шаги в воде. Все игры лучше проводить, находясь по пояс в воде. Руководителями игр должны быть взрослые. Для игр можно использовать надувные игрушки. Современный рынок предлагает широкий ассортимент надувных нарукавников, батутов, мячей и прочих игрушек для игр на воде. Большие воздушные шары в любой игре поднимут настроение!

Игра на воде «Поплавки»

Зайди в воду по грудь, сделай глубокий вдох и присядь на дно. Если теперь ты соберешься в комочек: прижмешь голову к коленям, обхватишь ноги руками, ты превратишься в легкий поплавок. Не веришь? Оттолкнись слегка от дна - и всплывай, раскинув руки.

Игра на воде «Дуй во всю!»

Сейчас тебе придется передвигаться в воде, гоня перед собой воздушный шарик. Не руками, не лбом, а дыханием. Если коснешься шарика - проиграл. Можно плыть, бежать по дну на руках или на четвереньках, как умеешь (или какой уговор будет). Шарик, чтобы не спутать, возьмите разноцветные.

Игра на воде «Маятник»

Эта забава - для троих. Двое, войдя в воду по грудь, становятся друг против друга на расстоянии примерно метра. Третий стоит между ними он исполняет роль маятника, падая боком то в одну, то в другую сторону. А партнеры принимают его поочередно на руки и отталкивают ладонями. Так он качается из стороны в сторону. Когда ему надоест быть маятником, поменяйтесь местами. Наверное, интересно поиграть в эту игру с папой и мамой?

Игра на воде «Гидроволан»

Пластмассовый волан в воде не намокает, а вот ракетки, которыми играем в бадминтон, могут испортиться. Поэтому возьмем самодельные: фанерные или из пластмассы. Попробуем перебрасывать друг другу волан, стоя в воде по пояс, по грудь. Оказывается, здесь труднее, чем на лужайке, успеть отразить коварный удар!

Игра на воде «Невод»

Для этой игры народу надо побольше. Посчитались. Кому выпало водить, старается «осалить» убегающих, уплывающих, ныряющих (под водой салить нельзя!). Но одному водить недолго придется: тот, кого «осалили», принимается тоже ловить других. Ловцов становится все больше. Вот их стало пятеро - теперь они должны каждого оставшегося взять в кольцо. Но тот может спастись, если поднырнет под руки. И тогда двое ловцов-неудачников выходят из воды на берег. Игра продолжается до тех пор, пока есть, кого ловить. Тот, кто продержался дольше всех - молодец.

Игра на воде «Морской бой»

Для участия в игре расставьте участников на расстоянии полутора-двух шагов. По специальной команде, которую дает руководитель игры, играющие начинают брызгать рукой партнера. В игре побежденным является тот, кто первым начнет вытирать лицо руками или повернется к партнеру спиной.

Игра на воде «Сосчитай»

Расставьте участников парами друг напротив друга. Один из играющих приседает в воду и открывает глаза. Другой участник игры показывает ему под водой (на расстоянии 30—40 см от глаз) различное количество пальцев. Поднявшись, первый участник отгадывает, сколько пальцев он увидел.

Игра на воде «Надень круг»

Положите перед собой на воду резиновый круг и, сделав вдох, погрузитесь в воду так, чтобы, вставая, круг был надет на голову.

Игра на воде «Весы»

Расположите участников игры парами спинами друг к другу. Попросите играющих продеть руки под локти партнера. Каждый участник, поочередно наклонившись вперед, отрывает партнера ото дна, опускает свое лицо в воду и делает выдох. Участник игры, находящийся над водой не должен поднимать и сгибать ноги.

Игра на воде «Кто прыгнет выше»

Участники игры поднимают руки в стороны ладонками вниз. По команде, которую дает руководитель, играющие подпрыгивают вверх, отталкиваясь ото дна ногами, делают одновременно движения руками вниз в воду, тем самым оказывая помощь толчку.

Игра на воде «Самая быстрая пара»

Предложите участникам разбиться на пары, каждый получает свой номер (например, первые и вторые номера) и занимают места на старте. Вторым номерам предложите встать за первыми.

Игра на воде «Самая быстрая тройка»

Предложите играющим разбиться на тройки. Затем двое играющих берут палку (длиной около метра) за концы, третий, который стоит позади, — берет палку за середину. По сигналу руководителя двое крайних участников начинают шагать по дну вперед, третий ложится на воду и работает ногами кролем. Побеждает тройка участников, которая первой достигла финиша. Итог игры подводят после трех попыток, чтобы все участники за это время смогли поменяться местами.

Игра на воде «Торпеды»

Играющие принимают исходное положение на финишной прямой для скольжения на груди. По сигналу делают вдох, задерживают дыхание и, с силой оттолкнувшись от дна, скользят вперед, двигая ногами кролем. Место, где участник игры встал на дно или поднял голову для вдоха, считается его финишем.

Игра на воде «Эстафета с мячом»

Руководитель игры выстраивает две команды в колонну по одному, каждая из которых стоит на 2—3 шага одна от другой. Дистанция между играющими в колоннах должна составлять 1 шаг, положение ног на шире плеч. Каждый участник, стоящий впереди (капитан) берет в руки мяч. Капитан дает сигнал, по которому нужно наклониться вперед и передать между ног мяч стоящему сзади, следующий участник передает мяч дальше. Последний участник, получив мяч, бежит с ним к играющему, возглавляющему колонну, и игра начинается вновь. Побеждает та команда, капитан которой становится первым во главе колонны.

Игра на воде «Рыцарский турнир»

Предложите играющим разделиться на две команды, попарно, учитывая физическую подготовленность игроков. В каждой паре «всадник» и «конь». «Всадник» садится на плечи своего партнера, а тот руками прижимает к своей груди его ноги. По сигналу руководителя игры команды начинают единоборство. «Всадник» должен сбросить противника с «коня» в воду. Захваты разрешены только за руки. Сброшенный «всадник» вместе с «конем» исключается из игры.

Игра на воде «Верхом на дельфине»

Руководитель игры рассаживает участников на надувных резиновых подушках, кругах или мячах, и по сигналу играющие начинают двигаться вперед, производя гребковые движения руками. Побеждает тот, кто первым достигает финиша. Участники игры, не сумевшие удержаться на «дельфине» выбывают из игры.

Игра на воде «Борьба»

Играющие захватывают противника за руки и туловище, стараются оторвать его ото дна, а затем окунуть с головой. Выигрывает тот, кто из пяти схваток побеждает не менее трех. Удерживать противника под водой запрещается.